



# 音声プラットフォーム『VOICHAT』、「ASPICクラウドアワード2024」支援業務系ASP・SaaS部門にて働き方改革賞を受賞



VOICHAT株式会社（代表取締役CEO：小路康丸）は、音声プラットフォーム『VOICHAT（ボイチャ）』が、一般社団法人日本クラウド産業協会（ASPIC）主催の「ASPICクラウドアワード2024」支援業務系ASP・SaaS部門において、働き方改革賞を受賞したことをお知らせします。

ASPICクラウドアワードでは、日本国内で優秀かつ社会に有益なIoT・AI・クラウドサービスが表彰されます。

## 「ASPICクラウドアワード」とは



ASPICクラウドアワードは、クラウド事業者及びユーザの事業拡大及び業務効率化等を支援し、クラウドサービスによって社会情報基盤を確立することを目的として、総務省等の後援を受けて開催されています。

## 第18回「ASPICクラウドアワード2024」

<https://www.aspicjapan.org/event/award/18/index.html>

## 場所・人・チームをボーダレスにつなぎ、生産性を高めるバーチャルオフィス

### チームで集まって仕事、 1クリックで声が届く

チームやプロジェクト単位で同じルームに入室。常時接続型のため、マイクをONにするだけでルーム内全員に声が届きます。

### コール機能で、いつでも 最適なメンバーと話し合える

話題に合わせて、必要なメンバーをその場で呼び出せます。呼び出された相手は、通知から1クリックでディスカッションルームに移動でき、途中参加もスムーズ。



### マルチトーク、マルチデバイスで いつでもどこでも会話に参加

チームやプロジェクト単位で同じルームに入室。常時接続型のため、マイクをONにするだけでルーム内全員に声が届きます。

### ステータスやヒトコト発信で 状況がオープン

全メンバーの状況はアイコン表示されるため、「外出中」や「会議中」など不在理由がわかります。さらに、ヒトコト機能で発信される補足情報やカレンダーツールとの連携が可能です。

『VOICCHAT』（VOICCHATオフィス）は、1クリックで相手に声をかけられる音声コミュニケーションツール。あらゆる場所・人・チームをボーダレスにつなぐことで課題解決やアイデア創出を加速させます。

また、VOICCHATは**”本業ファースト”**に則ったツールで、**コンパクトサイズ、高い音声品質、シンプルなデザインが特長**。仕事の邪魔にならず、オフィスでもリモート環境でも、ストレスなく使い続けることができます。

「ASPICクラウドアワード2024」では、VOICCHATで実現する効率的で革新的なビジネスコミュニケーションが評価され、支援業務系ASP・SaaS部門で働き方改革賞を受賞しました。

VOICCHATのトライアルはこちらから

# 音声プラットフォーム『VOICHAT』について

あらゆる場所・人・チームを  
ボーダレスにつなぐ



わたしたちは「あらゆる領域のビジネスコミュニケーションを革新する」をミッションに、音声プラットフォーム『VOICHAT』を開発・提供しています。

目指しているのは、新しいコミュニケーション体験を通して、人と人がもっと自由に、もっと豊かにつながれる社会の創造です。

音声プラットフォーム『VOICHAT』では、「ASPICクラウドアワード2024」の受賞対象となった「VOICHATオフィス」と、そのテクノロジーを生かして機能を拡張させた「VOICHAT サポート」「VOICHAT インカム」の3サービスを展開しています。

ビジネスシーンで繰り返されてきた、待ち時間やすれ違いといった無駄を解消し、課題解決スピードを加速させます。

## ●会社概要

会社名 : VOICHAT株式会社  
設立 : 2022年9月  
代表者 : 小路 康丸  
事業内容 : VOICHATの開発運営  
公式ページ : <https://voichat.com/>  
X : [https://twitter.com/voichat\\_inc](https://twitter.com/voichat_inc)  
note : [https://note.com/voichat\\_inc](https://note.com/voichat_inc)

※記載されている会社名および商品・製品・サービス名（ロゴマーク等を含む）は、各社の商標または各権利者の登録商標です。

【本件に関する報道関係者からのお問合せ先】  
VOICHAT株式会社 小路（こうじ）  
電話：09056679114  
メールアドレス：info@voichat.com